

Taller de Escultura

Iniciación al espacio tridimensional



La escultura es una línea artística que utiliza directamente el espacio real, a diferencia de la pintura o el dibujo, los cuales buscan crear un espacio ficticio dentro de un plano bidimensional. Como consecuencia la escultura es y será una forma tridimensional que interpela, tanto al escultor como al espectador, de forma directa.

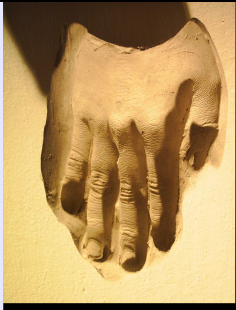
Con el fin de comprender e interiorizar los principios básicos de la escultura, nuestro taller estará enfocado a desarrollar 3 unidades claves que constituyen una completa introducción a los métodos técnicos más utilizados por los escultores profesionales.

Unidad I: Modelado

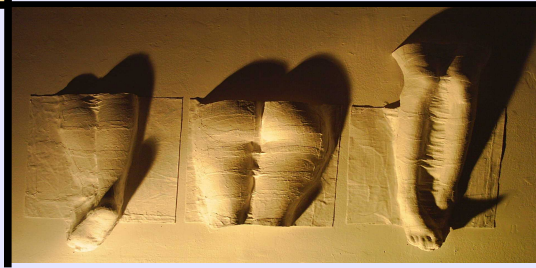
El modelado es un proceso aditivo que se trabaja en base a un material blando y maleable, como la arcilla o la greda. Al modelar se trabaja directamente sobre la superficie de la escultura lo cual permite tener un alto grado de flexibilidad.



Unidad II: Vaciado



El vaciado es una técnica escultórica que permite reproducir esculturas a través de moldes confeccionados en distintos materiales.



Unidad III: Tallado

El Tallado es un proceso sustractivo, es decir, se trabaja en base a una masa sólida de material resistente la cual se va devastando mediante el corte y el cincelado con el fin de reducir la masa y crear una forma determinada.



Programa: “ Taller de Escultura ”

Sesión	Contenido	Actividades
1	Aspectos técnicos y lenguaje escultórico	Talla, Modelado, Construcción y Vaciado
		Ejercicio de diagnóstico
		Trabajo en Greda/Arcilla simple
2	Modelado	Armaduras para escultura
		Figura Compleja en Greda
3	Modelado	Simetría, Ritmo y Movimiento
		Figura Compleja en Greda
4	Modelado	Modelado y Construcción
		Figura Compleja en Greda
5	Vaciado	Construcción de un molde en Yeso (Negativo)
		Aspectos Técnicos del Vaciado
6	Vaciado	Construcción de un molde en Yeso (Positivo)
		Aspectos Técnicos del Vaciado
7	Tallado	Técnica del tallado en Yeso
		Técnica Sustractiva
8	Tallado	Técnica del tallado en Yeso
		Pulido